



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "GANDHI"

Via Mannocci n°23G - 59100 PRATO - Tel. 0574- 815490 – Fax 0574-663062

www.gandhi.prato.gov.it - poic81400p@istruzione.it – poic81400p@pec.istruzione.it

Cod. Ministeriale POIC81400P – Cod. Fisc. 84009250485

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Programma Operativo Complementare “Per la Scuola.

Competenze e ambienti per l'apprendimento» 2014-2020” Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione.

In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2.

Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Prot. 2669 del 03/03/2017.

CUP B37I17000530007 - CIP 10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-1

Prato, 17/12/2018

Al sito web dell'Istituto
Ai genitori degli alunni primaria e secondaria

AVVISO PER ALUNNI E ALUNNE

Iscrizioni alle attività del PON **PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE FSE 2669**

Si avvisano le famiglie di tutto l'Istituto che sono aperte le iscrizioni per poter partecipare alle attività del progetto europeo PON Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale.

Le attività in oggetto riguardano il seguente modulo:

Titolo modulo	Classi a cui è rivolto	Periodo di svolgimento	Sintesi contenuti
“Coding Gym”	Alunni delle classi 1^ e 2 ^ primaria	Giugno 2019 11-12-13-14/18-19-20-21 giugno Ore 8.30-12 22/06 ore 9/11	Il progetto, rivolto agli alunni delle classi prime e seconde della scuola primaria, si propone di far conoscere attività di Coding e pensiero computazionale e di fornire un primo approccio alla robotica educativa fin dai primi anni di scuola. Si useranno strumenti unplugged, che non richiedono la connessione ad Internet e il computer, e strumenti digitali e online.



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Criteri di ammissione alla partecipazione e modalità di candidatura

Le famiglie interessate a far partecipare la propria figlia/il proprio figlio alle attività dei due moduli utilizzeranno il googleform seguente: [Adesione CodingGym](#)

Le iscrizioni sono accolte solo ed esclusivamente tramite googleform, che verrà chiuso il giorno ... 2019 alle ore 12.00

Le candidature saranno accolte secondo i seguenti criteri:

- 1) Voto più alto ottenuto nelle discipline (tecnologia e matematica) inerenti il progetto (rilevato dalla scheda dell'anno scolastico precedente)
- 2) A parità di voto, sarà data priorità all'ordine di arrivo delle domande (farà fede la marcatura temporale del googleform)

Successivamente verrà inviata dalla segreteria della scuola mail di accettazione iscrizione e avvio corso, dopodiché la partecipazione è OBBLIGATORIA per garantire il buon andamento delle attività di progetto.

Il Dirigente Scolastico
Alessandro Giorni